**SPOTX Project**

**Regra de negócio:** um sistema capaz de cadastrar um jogador, no qual ele possa criar um time e convidar outros jogadores. O jogador convidado só poderá entrar no time com uma senha/password criada pelo dono do time. O administrador do sistema terá liberdade total para criação, edição e deletar jogadores e time. Ele poderá criar tabelas para fins de campeonato e etc. O dono do time definirá funções pré-definidas pelo sistema para cada jogador.

Cada time poderá ter no máximo 7 jogadores e 1 coach, no total 8 usuários.

Funções para jogadores: IGL, AWPER, SUPPORT, LUCKER, ENTRY FRAGGER + COACH(Técnico).

Criar senha hash para usuário entrar no time // hash aparece na tela do time

Login com userLogin e password // userLogin único

Usuário poderá entrar apenas em um time

Um time terá vários membros

O dono poderá expulsar membros. Só o dono poderá cadastrar o time no campeonato. O dono definirá o coach se quiser

É obrigado ter no mínimo 5 jogadores para entrar em um campeonato.

Um time não poderá ter o nome igual a outro

O nick do jogador não poderá ser igual a outro

Criar tabela CAMPEONATOS

Campeonatos só será criados pelo Administrador

Regras do campeonato

Jogador não pode ingressar no campeonato sem estar em um time