**SPOTX Project**

**Regra de negócio:** um sistema capaz de cadastrar um jogador, no qual ele possa criar um time e convidar outros jogadores. O jogador convidado só poderá entrar no time com uma senha/password criada pelo dono do time. O administrador do sistema terá liberdade total para criação, edição e deletar jogadores e time. Ele poderá criar tabelas para fins de campeonato e etc. O dono do time definirá funções pré-definidas pelo sistema para cada jogador.

Cada time poderá ter no máximo 7 jogadores e 1 coach, no total 8 usuários.

Funções para jogadores: IGL, AWPER, SUPPORT, LUCKER, ENTRY FRAGGER + COACH(Técnico).